

Primer Día

6 de octubre de 2009

Duración: 4 horas y 30 minutos.

Cada problema tiene valor de 7 puntos.

**Problemas**

1. Sea  $P(n)$  el producto de los dígitos no nulos del entero positivo  $n$ . Por ejemplo  $P(4) = 4$ ,  $P(50) = 5$ ,  $P(123) = 6$ ,  $P(2009) = 18$ . Halle el valor de la suma:

$$P(1) + P(2) + \cdots + P(2008) + P(2009).$$

2. Dos circunferencias  $\Gamma_1$  y  $\Gamma_2$  se intersectan en los puntos  $A$  y  $B$ . Considere una circunferencia  $\Gamma$  contenida en  $\Gamma_1$  y  $\Gamma_2$ , tangente a ellas respectivamente en  $D$  y  $E$ . Sean  $C$  uno de los puntos de intersección de la recta  $AB$  con  $\Gamma$ ,  $F$  la intersección de la recta  $EC$  con  $\Gamma_2$  y  $G$  la intersección de la recta  $DC$  con  $\Gamma_1$ . Sean  $H$  e  $I$  los puntos de intersección de la recta  $ED$  con  $\Gamma_1$  y  $\Gamma_2$ , respectivamente. Demuestre que  $F$ ,  $G$ ,  $H$  e  $I$  están sobre una misma circunferencia.
3. Se tienen 2009 cajas numeradas del 1 al 2009, algunas de las cuales contienen piedras. Dos jugadores  $A$  y  $B$  juegan alternadamente, comenzando por  $A$ . Una jugada consiste en seleccionar una caja  $i$  que no esté vacía, tomar una o más piedras de esa caja y ponerlas en la caja  $i + 1$ . Si  $i = 2009$ , las piedras que se tomen se desechan. El jugador que retire la última piedra (dejando todas las cajas vacías) gana.
  - a) Suponiendo que inicialmente en la caja 2 hay 2009 piedras y todas las demás cajas (1, 3, 4, 5, ..., 2009) están vacías, halle una estrategia ganadora para uno de los dos jugadores y justifíquela.
  - b) Suponiendo que inicialmente cada caja contiene exactamente una piedra, halle una estrategia ganadora para uno de los dos jugadores y justifíquela.